**Правила интеллектуальной игры «Эрудит-квартет»**

1. Игра состоит из 6 боев по 7-10 вопросных раундов в каждом.

2. Каждый вопросный раунд начинается со слов ведущего «Вопрос номер…». Зачитывается сам вопрос. После произнесения слова «Время» ведущий запускает отсчет времени для обсуждения командами вопроса (60 секунд), что сопровождается звуковым сигналом.

3. После сигнала любая из команд имеет право нажатием кнопки остановить отсчет времени. При этом необходимо дождаться указания ведущего на то, какая команда отвечает, и дать ответ.

4. Команда, нажавшая кнопку до начала отсчета времени, лишается права ответа на текущий вопрос (фальстарт).

5. В случае неправильного ответа или фальстарта право отвечать на вопрос переходит другим командам. Время на обсуждение – 20 секунд.

6. Вопросный раунд заканчивается тогда, когда одна из команд дала правильный ответ или ни одна команда не нажала на кнопку после окончания отсчета времени (за 5 секунд до окончания отсчета звучит звуковой сигнал). В этом случае Ведущий имеет право оставить вопрос без ответа и перенести его на другую игру.

7. Команда, получившая право на ответ, прекращает обсуждение. Капитан указывает игрока, который будет отвечать. Любые попытки коммуникации этого игрока с кем-либо, кроме ведущего, считаются подсказкой, и команда лишается права отвечать на текущий вопрос. Если игрок не отвечает более пяти секунд, команда считается ответившей неправильно.

8. За правильный ответ команде засчитывается 1 балл. Если ни одна команда не дала правильный ответ на текущий вопрос, следующий вопросный раунд оценивается в 2 балла. При неправильном ответе командами на второй вопрос подряд, третий раунд будет стоить 3 балла. Если же команды отвечают неправильно третий раз подряд, баллы снижаются, и уже следующий раунд оценивается в 1 балл. Стоимость первого вопросного раунда каждого боя в игре – 1 балл. После окончания пятого боя все баллы суммируются. Победителем данной игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

9. Не принимаются ответы:

- данные любым другим игроком, кроме указанного капитаном;

- включающие два и более вариантов ответа;

- не соответствующие форме вопроса;

- содержащие грубые ошибки, искажающие суть ответа;

- описательные.

В случае возникновения неразрешимой спорной ситуации, технической ошибки ведущего или подсказок из зала вопрос по решению жюри может быть снят и заменен другим. Апелляции не принимаются.